

京都3部リーグ 2部チャレンジマッチ 2017 実 施 要 項

1. 名 称 京都3部リーグ 2部チャレンジマッチ 2017
2. 主 催 一般社団法人 京都府サッカー協会・京都フットボール連盟
3. 後 援 京都新聞
4. 協 賛 株式会社 モルテン
5. 試合日程

節	月 日	時間	試 合		グラ ン ド	審 判	競 技 委 員
			チー ム 名	チー ム 名			
1	1月21日 (日)	12:10	ダスキンプクエ	オチョモンテF. C	下鳥羽	協 会	連 盟
		13:50	ボンバーズ	アンフィニ			
		15:30	藤森クラブ	マッシモ京都			
2	1月28日 (日)	9:30	ダスキンプクエ	ヤッシーズ	下鳥羽	協 会	連 盟
		11:10	ボンバーズ	ギアセカンド			
		12:50	藤森クラブ	京都ヴァンクールF. C			
3	2月4日 (日)	12:30	ヤッシーズ	オチョモンテF. C	下鳥羽	協 会	連 盟
		14:10	ギアセカンド	アンフィニ			
		15:50	マッシモ京都	京都ヴァンクールF. C			

6. 参加資格
 - (1)参加チームは、第52回京都フットボールリーグ2017 3部リーグA~Iブロック1位チーム 計9チームとし、本大会に参加する権利と義務を有する。
 - (2)参加選手は、2017年12月21日(木)までに当該チームに登録を完了していること。
7. 競技方法
 - (1)参加9チームを3ブロックに分けリーグ戦を行い、各ブロック1~3位を決定する。
 - (2)これまでのリーグ戦の勝点、警告累積は持ち越さない。
 - (3)試合時間は60分とする。同点の場合はPK方式により勝者を決定する。
 - (4)勝点は60分で決した場合、勝ち3点、負け0点とする。
PK方式で決した場合、勝ち2点、負け1点とする。
 - (5)勝点の多い順に順位を決定する。
ただし、勝点合計が同一の場合は以下の順位により決定する。
①得失点差 ②総得点 ③当該チームの対戦成績 ④抽選
8. 競技規則
 - (1)2017年度公益財団法人日本サッカー協会競技規則を適用する。
 - (2)マッチコーディネーションミーティングを試合開始60分前に実施する。
○両チームのユニフォームを主審が決定する。
(FP/GK ユニフォーム正副一式を必ず持参すること。写真可。)
○諸注意事項の説明などを行う。
キックオフ60分前にメンバー表を「選手証」(写真付)とあわせて本部に提出すること。

(3)本大会の交代選手は交代要員 7 名の中から 5 名に限り交代できる。

(4)本大会において退場を命じられた選手は、次の 1 試合に出場できない。

その後の処置については、一般社団法人京都府サッカー協会規律フェアプレー委員会で決定する。

一般社団法人京都府サッカー協会より処分を通知する。

9. 参 加 料 本大会の参加料は 25,000 円とする。

10. そ の 他 (1)本大会の各ブロック 1・2 位チーム (計 6 チーム) は、2018 年度 2 部リーグに昇格する権利と義務を有する。

(2)本大会の試合球は、京都フットボール連盟が用意する。(モルテンを使用)

(3)試合をする両チームはそれぞれ 3 名以上のボールパーソンを準備し、試合を円滑に進めること。

(4)出場チームは、試合会場の設営・後片付け等、本部役員の指示に基づき協力すること。

(5)不正行為に対する処置、その他本要項にない事項については、一般社団法人京都府サッカー協会規律フェアプレーにより裁定し決定する。

11.付 記 日程および組合せは、大会運営委員会において抽選により決定し、参加チームに通知される。

以 上